UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

IDENTITAS MATA KULIAH

Nama Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Sks	Workload	Kelompolk Matakuliah	Semester	Matakuliah Pra-Syarat	Tanggal Terbit
ENTERPRISE ARCHITECTURE	MJ953	4	180	Pengembangan Keahlian Bidang Ilmu (PKBI)	2		2025-02-10 11:26:33

Dibuat Oleh Dosen Pengampu	Diperiksa Oleh TPK Program Studi	Disetujui Oleh Ketua Program Studi
Dr. Yudi Wibisono, S.T., M.T.	Dr. Maya Sari, S.E., M.M.	Dr. Maya Sari, S.E., M.M.

DESKRIPSI MATA KULIAH DAN CPL

Deskripsi Matakuliah	Mata kuliah Enterprise Architecture membahas konsep-konsep dan praktik-praktik dalam merancang dan mengelola arsitektur perusahaan. Mahasiswa akan mempelajari pendekatan-pendekatan untuk mengintegrasikan strategi bisnis dengan infrastruktur teknologi informasi yang ada, termasuk model-model arsitektur, framework seperti TOGAF (The Open Group Architecture Framework), serta metode dan alat untuk analisis dan perancangan arsitektur perusahaan. Mata kuliah ini juga mengulas implementasi teknologi informasi yang mendukung transformasi digital dan strategi bisnis yang terintegrasi. Tujuannya adalah untuk mempersiapkan mahasiswa dengan pemahaman mendalam tentang bagaimana arsitektur perusahaan dapat mendukung kebutuhan strategis dan operasional organisasi secara efektif.		
CPL yang dibebankan Pada Matakuliah	1	memiliki pengetahuan filosofi konsep teoritis, metode, dan perangkat analisis ilmu manajemen	
	2	memiliki kompetensi konsep metode penelitian yang mencakup studi kasus, kesejarahan, survei, simulasi, dan eksperimen pada lingkup kualitatif dan kuantitatif, secara eksploratif, deskriptif, dan verifikatif	
	3	Mampu menemukan atau mengembangkan teori/konsepsi/ gagasan ilmiah baru dan memberikan kontribusi pada pengembangan, pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, dan penerapan nilai humaniora di bidang keahliannya melalui penelitian ilmiah berdasarkan peta jalan penelitian dengan pendekatan interdisiplin, multidisiplin, atau transdisiplin.	
	4	memecahkan permasalahan terkait manajemen dan implementasi lapangan melalui pendekatan inter, multi, dan transdisipliner	
	5	memiliki kompetensi dalam mengimplementasikan konsep teoretis, metoda dan perangkat analisis Ilmu manajemen pada berbagai jenis organisasi	
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep teoretis, metoda, dan perangkat analisis dalam domain Enterprise Architecture (EA) untuk merancang, mengembangkan, dan mengevaluasi arsitektur organisasi yang sesuai dengan kebutuhan dan strategi bisnis, dengan menggunakan keterampilan berpikir analitis dan evaluatif untuk memecahkan kompleksitas masalah organisasi.	
	2	Mahasiswa memiliki kompetensi dalam menerapkan berbagai metode dan alat analisis EA yang relevan untuk mengintegrasikan fungsi manajemen (pemasaran, sumber daya manusia, operasi, keuangan) dalam arsitektur organisasi, dengan kemampuan untuk berpikir kritis dan kreatif dalam merancang solusi yang berkelanjutan.	
	3	Mahasiswa mampu mengembangkan kompetensi konsep dan teknik dalam merancang rencana strategis EA yang dapat diimplementasikan dalam rencana operasional organisasi, dengan mempertimbangkan aspek etika bisnis dan nilai-nilai kemanusiaan sebagai bagian integral dari proses pengembangan arsitektur.	
	4	Mahasiswa dapat mengintegrasikan prinsip-prinsip etika bisnis yang tinggi dan nilai-nilai kemanusiaan dalam setiap tahap pengembangan dan implementasi Enterprise Architecture, serta mampu mengkomunikasikan manfaat sosial dan ekonomi dari implementasi EA kepada stakeholder terkait.	
Sub-CPMK	1	CPMK - 1	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep EA
	2	CPMK - 2	Mahasiwa mampu menerapkan berrbagai metode EA
	3	CPMK - 3	Mahasiswa dapat merancang EA
	4	CPMK - 4	Mahasiswa mampu mengintegrasikan etika dan kemanusiaan dalam pengembangan EA

Materi perkuliahan	1	Konsep EA
	2	Framework EA
	3	Perbandingan framework EA
	4	Research method EA
	5	Inovasi, Trend, SoA terkait EA
	6	Survey paper
Hasil belajar yang dapat diperagakan/ditunjukkan dengan bukti di akhir perkuliahan *)	EA menggunakan frame work tertentu dan dipublikasikan	
Strategi Pembelajaran		Case Method
		Team based Project
	✓	Lainnya
Langkah Pembelajaran	Perkuliahan akan dibagi dua sesi yaitu sebelum Ujian Tengah Semester (UTS) dan Setelah UTS. Sesi sebelum UTS, perkuliahan dirancang secara sinkronus yaitu tatap muka dengan metode ceramah, diskusi, dan tanya jawab dengan materi kajian berupa konsep EA, pendekatan EA, Model EA, FrameworkEA. Pada sesi setelah UTS, perkuliahan dirancang dengan menganalisis dan merancang EA untuk kasus nyata industri	
Referensi	1	Jeanne W. Ross, Peter Weill, and David C. Robertson: Enterprise Architecture As Strategy: Creating a Foundation for Business Execution
	2	Steven H Spewa: Enterprise Architecture Planning: Developing a Blueprint for Data, Applications and Technology
	3	Scott A. Bernard: An Introduction to Enterprise Architecture: Third Edition
	4	Mario Godinez, Eberhard Hechler, Klaus Koenig, Steve Lockwood, Martin Oberhofer, and Michael Schroeck: The Art of Enterprise Information Architecture: A Systems-Based Approach for Unlocking Business Insight
	5	EA Framework dokumen/manual: TOGAF, Zachman Framework, FEAF, GARTNER’s EAP

RENCANA PEMBELAJARAN

Minggu ke	Sub-CPMK	Indikator Capaian sub-CPMK yang dapat ditunjukkan oleh mahasiswa	Materi Perkuliahan	Asesmen		Bentuk dan metode pembelajaran		Durasi (jam)	Nomor Referensi	Waktu Akses
				Bentuk Asemen (test/non-tes)	Bobot Penilaian(%)	Sinkron (tatap muka dan tatap maya)	Asinkron (tugas mandiri dan tugas kelompok)			
1	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep EA	Mahasiswa memahami konsep EA	Konsep EA	Partisipatif	5	Ceramah, duskusi, tanya jawab	tugas mandiri	200	1,2,3,4	07-02-2025 13:00
2	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep EA	Mahasiswa mampu mengeksplorasi framework EA	Framework EA	Kinerja	5	Ceramah, duskusi, tanya jawab	tugas mandiri	200	1,2,3,4	14-02-2025 13:00
3	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep EA	Mahasiwa mampu mengeksplorasi framework EA	Framework EA	Kinerja	5	Ceramah, duskusi, tanya jawab, presentasi	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	21-02-2025 13:00
4	Mahasiwa mampu menerapkan berrbagai metode EA	Mahsiswa dapat mengimplementasi framework EA	Framework EA	Partisipatif	3	Ceramah, duskusi, tanya jawab	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	28-02-2025 13:00
5	Mahasiswa dapat merancang EA	Mhasiswa mampu merancang EA pada perusahaan (TOGAF)	Framework EA	Uraian	5	Penugasan, duskusi, tanya jawab, presentasi	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	05-03-2025 13:00
6	Mahasiswa dapat merancang EA	Mhasiswa mampu merancang EA pada perusahaan (TOGAF) Presentasi	Framework EA	Partisipatif	5	Penugasan, duskusi, tanya jawab, presentasi	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	12-03-2025 13:00
7	Mahasiwa mampu menerapkan berrbagai metode EA	Mhasiswa mampu merancang EA pada perusahaan (ZACHMAN)	Framework EA	Uraian	5	Penugasan, duskusi, tanya jawab, presentasi	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	19-03-2025 13:00
8	UTS				15					26-03-2025 13:00

Minggu ke	Sub-CPMK	Indikator Capaian sub-CPMK yang dapat ditunjukkan olehmahasiswa	Materi Perkuliahan	Asesmen		Bentuk dan metode pembelajaran		Durasi (jam)	Nomor Referensi	Waktu Akses
				Bentuk Asemen (test/non-tes)	Bobot Penilaian(%)	Sinkron (tatap muka dantatap maya)	Asinkron (tugas mandiri dan tugas kelompok)			
9	Mahasiswa dapat merancang EA	Mahasiswa dapat menganalisis berbagai metode EA (perbandingan TOGAF, ZACHMAN, GARTNER's, EAP)	Perbandingan framework EA	Uraian	5	Diskusi, tanya jawab, presentasi	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	02-04-2025 13:00
10	Mahasiswa dapat merancang EA	Mahasiswa mampu menganeliti EA dengan berbagai metode penelitian	Research method EA	Kinerja	5	Penugasan, diskusi, presentasi	Tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	09-04-2025 13:00
11	Mahasiswa mampu mengintegrasikan etika dan kemanusiaan dalam pengembangan EA	Mahasiswa dapat melakukan inovasi, trend,SoA terkait EA	Inovasi, Trend, SoA terkait EA	Uraian	10	Penugasan, diskusi, presentasi	Tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	16-04-2025 13:00
12	Mahasiswa mampu mengintegrasikan etika dan kemanusiaan dalam pengembangan EA	Mahasiswa dapat melakukan inovasi, trend,SoA terkait EA(lanjut)	Inovasi, Trend, SoA terkait EA	Kinerja	10	Penugasan, diskusi, presentasi	Tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	23-04-2025 13:00
13	Mahasiswa mampu mengintegrasikan etika dan kemanusiaan dalam pengembangan EA	Mahasiswa mampu mensurvey penulisan paper terkait EA	Survey paper	Kinerja	5	Penugasan, diskusi, presentasi	Tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	30-04-2025 13:00
14	Mahasiswa mampu mengintegrasikan etika dan kemanusiaan dalam pengembangan EA	Presentasi hasil survey paper tentang EA saat ini	Survey paper	Observasi	5	Ceramah, duskusi, tanya jawab, presentasi	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	07-05-2025 13:00
15	Mahasiswa mampu mengintegrasikan etika dan kemanusiaan dalam pengembangan EA	revisi survey paper	Survey paper	Kinerja	5	Tim projek	tugas mandiri	200	1,2,3,4,5	15-05-2025 13:00
16	UAS				7					21-05-2025 13:00